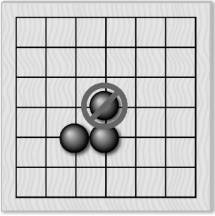


Üres háromszög

Tartalék - Lépés előtt

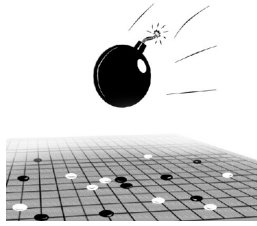


Ha az ellenfél által letett utolsó kő üres háromszöget alkot, mutasd meg a táblán*, vedd le a követ közülük és add a foglyaidhoz.

Nem használható, ha az ellenfél az előző fordulóban „Lépés helyett” kártyát játszott ki.

Bomberman

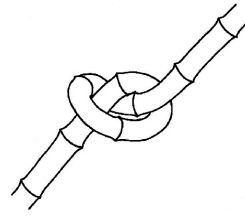
Azonnali - lépés helyett



Lépj egyet. A követ érintő kövek (az átlósak nem számítanak) foglyok lesznek. A saját köveidre is vonatkozik.

Bambusz leárazás

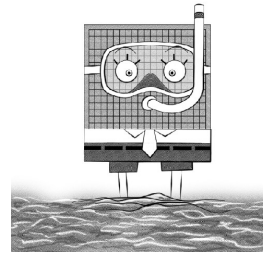
Tartalék - lépés előtt/helyett



Válassz egyet:
Lépés előtt: kapsz egy extra követ, amivel szabadon befejezhetsz egy bambusz kötést.
vagy
Lépés helyett: rakj le két követ, és csinálj velük bambusz kötést

Árvíz

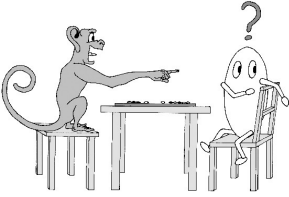
Azonnali - lépés előtt



Az összes első vonalon lévő kő visszakerül a tartókba.

Mögötted! Egy háromfejű majom!

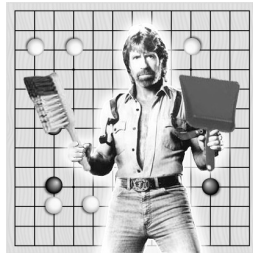
Azonnali - lépés előtt



Az ellenfelednek 10 másodpercig kell fordulnia a táblát. Ez alatt egyetlen követ levehetsz. Ha a következő 15 másodpercben megtalálja a levett kő helyét, vissza kell tenned, ha nem, a foglyod marad.

Chuck Norris

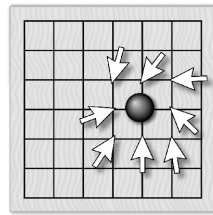
Tartalék - kontra



Ez a kártya semmisé teszi az ellenfél által kijátszott kártyát.

Misclick

Azonnali - lépés előtt

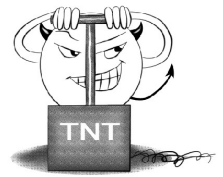


Az ellenfeled utolsó letett követ bármelyik irányba elmozdíthatod. (Átlósan is.)

A kártya nem aktiválható, ha az előző fordulóban az ellenfél „Lépés helyett” kártyát játszott ki.

Detonátor

Tartalék - lépés előtt

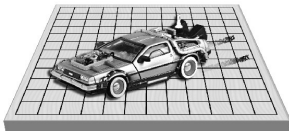


Ha az ellenfeled valamelyik követ mellé helyezí a legutolsó lépését, vedd le a tábláról, és ez a kő a foglyod lesz.

Nem játszható ki, ha az ellenfél az előző körében egy „Lépés helyett” kártyát használt.

Ko-Lorean

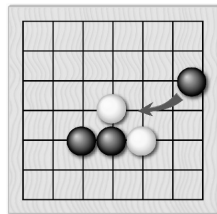
Tartalék - lépés helyett



Mindig egyből visszauíthatsz egy általad választott ko-t.

KGS stílus

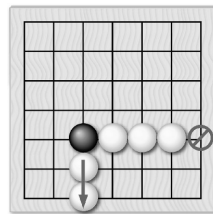
Tartalék - lépés előtt



Lépj hane-t. Az ellenfelednek keresztvágást kell lépnie.

Lángszóró

Azonnali - lépés helyett

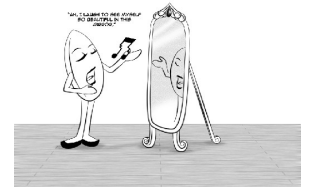


Lépj egyet. A követ a lehetséges négy irány közül a tábla legközelebbi szélé felé nyit tüzet.

Az első négy kő ebben az irányban visszakerül a kőtartóba.

Mane Go

Azonnali - lépés előtt



Az ellenfelednek a következő három körben tükrözni kell a lépéseidet (a tengenhez képest). Mindenképp olyan helyre kell lépned, hogy a tükrözés kivitelezhető legyen. Nem kényszerítheted az ellenfeledet illegális lépésre.

Nem!

Tartalék - lépés előtt

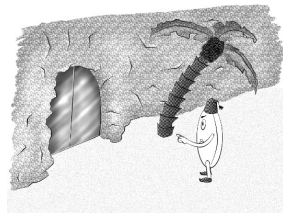


Az ellenfelednek vissza kell vennie az előző lépését és máshova kell lépnie.

Nem használható, ha az előző fordulóban az ellenfél „Lépés helyett” kártyát játszott ki.

Szezámm tárulj!

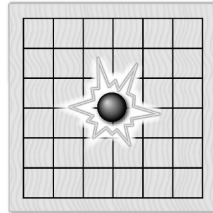
Tartalék - lépés előtt



Válassz egy követ az ellenfél falából*, melyet foglyként megkapsz. A fal végein lévő kövek nem választhatók.
*Fal: legalább négy, egy sorban lévő és érintkező kő.

Takemiya stílus

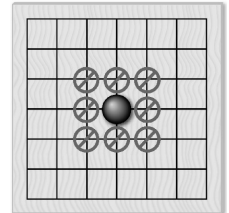
Azonnali - lépés előtt



Ha még szabad, rakj egy követ a tengentre.

Tenuki

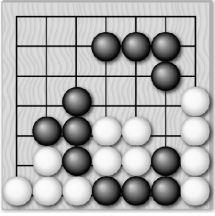
Tartalék - lépés előtt



Az ellenfeled a következő lépésében nem érítheti a most lerakott követ. (átlósan sem)

Tetris

Azonnali - lépés előtt



Te és az ellenfeled is kaptok 4-4 követ. A következő lépésváltásban ezekből Tetris alakzatokat kell letenni a táblára.

Kettős ügynök

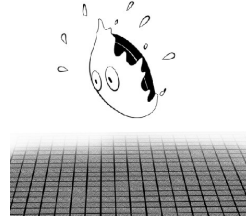
Tartalék - lépés helyett



Válaszd ki az ellenfél egy követ a táblán, ami kicserélhetsz a te színűre. Az ellenfél így eltávolított köve visszakérül a tartóba.

Murphy törvénye

Azonnali - lépés előtt/helyett



Amennyiben még alkalmazható, a legfelső eldobott kártyát újra kijátszhatod.

Köpanyegforgatók

Azonnali - lépés helyett

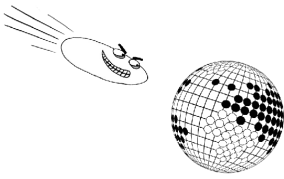


Lépj egyet. A lerakott követ körüli összes kő megváltoztatja a színét. (Átlósan is)

A kicserélt kövek visszakérülnek a tartóba.

Armageddon

Azonnali - lépés előtt



Mindkét játékosnak felváltva ki kell játszania minden kézben tartott kártyáját.

Azon kártyákat, melyek hatása nem alkalmazható, el kell dobni.

Bruce Willis

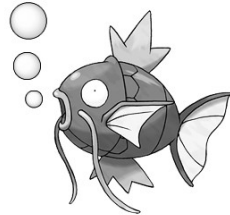
Tartalék - kontra



Hatástalanítani tudja bármelyik Azonnali típusú kártyát.

Magikarp

Azonnali - lépés helyett

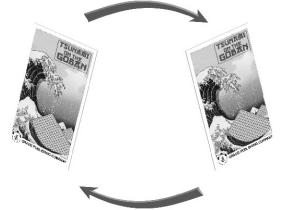


Gratulálunk! Egy körből kimaradsz.

Ennek a kártyának nincs semmilyen haszna. De tényleg... semmilyen! Egyáltalán... Kár... (Minden jogod megvan, hogy becsapva érezd magad.)

Barter

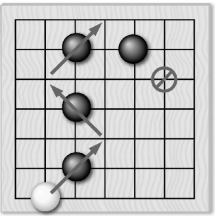
Tartalék - lépés előtt



Dobd el ezt a kártyát. Húzz egyet az ellenfél lapjai közül és adj neki egyet cserébe a teid közül.

Dámajáték

Azonnali - lépés helyett

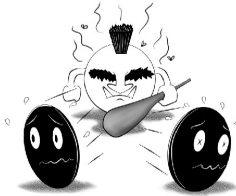


Bármely táblán lévő köveddel fogj el maximum három ellenséges követ a dámajáték szabályai szerint.

Kötelező azt a lépést választani, mellyel a lehető legtöbb követ tudod levenni. Több lehetőség esetén szabadon választhatsz.

Taszítás

Tartalék - lépés helyett

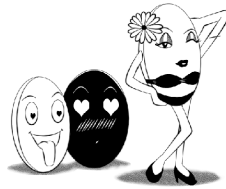


Lépj egyet. A hozzá legközelebb álló követek mind a négy irányban told addig, ameddig akadályba (másik kő, vagy a tábla széle) ütköznek.

Az elfogás szabálya érvényben marad.

Vonzalom

Tartalék - lépés helyett

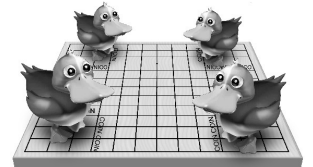


Lépj egyet. A letett köveddel egy vonalban lévő, hozzá legközelebb eső kövek mind a négy irányból a köved mellé húzódnak.

Az elfogás szabálya érvényben marad.

Kacsa

Azonnali - lépés előtt



Három körön keresztül csak a sarkokban léphettek.

(Sarak = hoshi és az alatta található terület).

De igen!!

Tartalék - kontra



Hatástalanítja a „Nem!” kártyát.

Csatornapatkány

Azonnali - lépés előtt

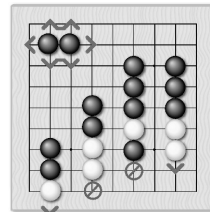


A következő három körben a második vonalon kell játszani. Az ellenfelednek ezekre a harmadik vonalon kell válaszolnia.

Fontos: nem kényszerítheted az ellenfeledet illegális lépésre.

Abalone

Azonnali - lépés helyett

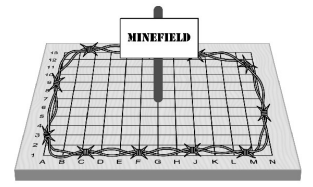


Told el egy pontnyit valamely, legfeljebb 3 kőből álló, egy vonalban lévő alakzatodat bármely irányba.

A tiednél kisebb számú ellenséges kősort eltolhatsz. Amelyik kő leesik a tábláról, fogoly lesz.

Aknamező

Azonnali - lépés előtt



Írd le egy lapra egy általad kiválasztott, még szabad metszéspont koordinátáit. Amennyiben később egy kő ide kerül, fogságba esik. A kártyát a "robbanás" után kell eldobni.

Holtak hajnala

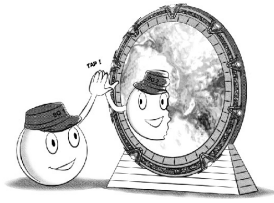
Azonnali - lépés előtt



Minden atariban lévő kő visszakerül a tartóba.

Csillagkapu

Tartalék - lépés helyett



Lépj egyet, majd válaszd ki egy már korábban lerakott követet, és rakd az imént lerakott kő mellé. (Átlósan nem lehet.)

A gó az szép

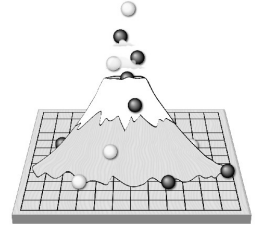
Tartalék - lépés előtt



Játsszatok öt kört kártyák nélkül. (Semmi meglepetés.)

A Fuji ébredése

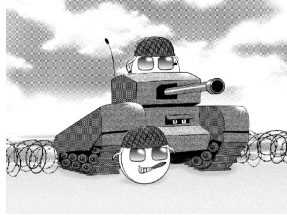
Azonnali - lépés előtt



A tengen-nél kítör a vulkán. Minden negyedik vonal fölötti kő visszakerül a tartóba.

Hadműveleti parancsnok

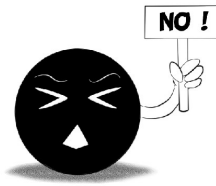
Azonnali - lépés helyett



Tegyé le egymás mellé négy követ az első vonalra.

Nem!

Tartalék - lépés előtt



Az ellenfelednek vissza kell vennie az előző lépését és máshova kell lépnie.

Nem használható, ha az előző fordulóban az ellenfél „lépés helyett” kártyát játszott ki.

De igen!!

Tartalék - kontra



Hatástalanítja a „Nem!” kártyát.

A gó az szép

Tartalék - lépés előtt



Játsszatok öt kört kártyák nélkül. (Semmi meglepetés.)

Erős játékos

Tartalék - Lépés helyett



Lépj egyet egy ellenséges kő helyére, ezzel egy vonal mentén egygel eltolva az ellenfél követ.

Leviatán (gyarados)

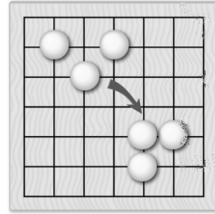
Azonnali - Lépés előtt



Tedd magad elé ezt a kártyát. Ha te húzod a Magikarpot, akkor leviatánná továbbfejlődik és ultra-lézert tud kilőni, amivel a tábla egy sorában vagy oszlopában minden követ elpusztít (a kövek visszakerülnek a kőtartóba).

Oroszlánszelídítő

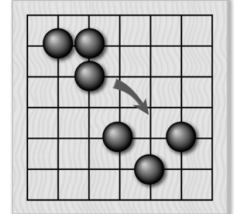
Tartalék - Lépés előtt / kontra



Alakítsd át az ellenfél egy oroszlánszáját üres háromszöggé. VAGY kontra az Oroszlánüvöltés ellen

Oroszlánüvöltés

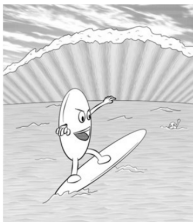
Tartalék - Lépés előtt / kontra



Alakítsd át egy üres háromszöget oroszlánszájjá. VAGY kontra az Oroszlánszelídítő ellen

Cunami

Azonnali - Lépés előtt



Egy hullám közeledik! Dobj egy négyoldalú dobókockával! A dobásnak megfelelően az első 1-4 sorból a kövek visszakerülnek a kőtartóba.

Ha nincs kockátok: keverjétek össze 4 fekete és 3 fehér követ, majd vakon válasszatok ki közülük 4-et. Ahány fekete van közöttük, annyit „doblatok”

Oszlopdöntő

Tartalék - Lépés előtt / kontra



Alakíts át egy nobit kosumivá. VAGY kontra a Rögbijátékos ellen

Rögbijátékos

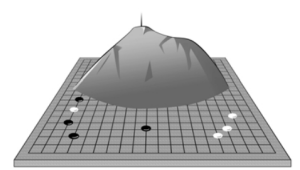
Tartalék - Lépés előtt / kontra



Alakíts át egy kosumit nobivá. VAGY kontra az Oszlopdöntő ellen

Puy-Puy

Azonnali - Lépés előtt



Három körig csak a tábla közepén (az ötödik vonal és fölött) játszhattok.

Nostradamus

Azonnali - Lépés előtt



Nézd meg a húzópakli legfelső három lapját!

Ít úgyse jössz át!

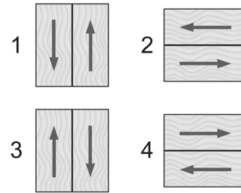
Tartalék - Lépés helyett / kontra



Ha az ellenfeled átvág egy tobit, akkor kicserélheted az ő követ a sajátodra (a levett kő visszakerül a kőtartóba) VAGY kontra a Szezám tárulj! ellen

Tektonikus lemezek

Azonnali - Lépés előtt

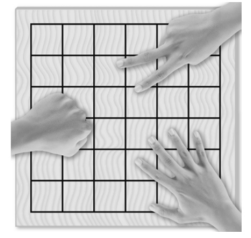


A tábla két felét (a középső vonal kivételével) egy követ odébbmozgatjuk az ábrán látható módok egyikének megfelelően (te döntésed).

A legszélén leeső kövek visszakerülnek a kőtartóba

Kő! Papír! Olló!

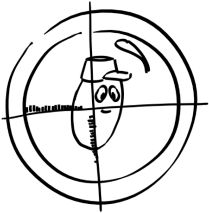
Azonnali - Lépés előtt



Válassz ki a táblán egy szabad metszéspontot és játsszotok egy kő-papír-olló. A nyertesnek egy követ kell raknia erre a metszéspontra.

Mesterlövész

Tartalék - lépés előtt/helyett



Valamelyik egyedül álló letett követ egyenes vonalban kilőhet egy ellenséges követ, ha legalább 5 üres mező van közöttük. VAGY Lépés helyett kilőheted az ellenfeled egyik kártyáját.

Berserker

Tartalék - lépés helyett



Az utoljára lerakott kő körüli minden kő foglyul esik (általában is).

Szeppuku

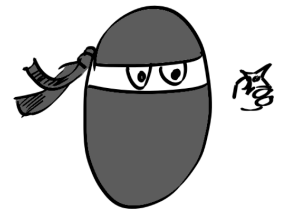
Tartalék - lépés helyett



Leveheted a tábláról bármely alakzatodat. A kövek megőrzik becsületüket és visszakerülnek a kőtartóba.

Titkos alakulat

Azonnali - lépés helyett



Rakj le három követ az ellenfél területére az ellenfél köveinek érintése nélkül.

Kamikaze!

Tartalék - lépés előtt



Következő lépésed lehet öngyilkos. Az öngyilkos alakzat leesik, de az azt érintő kövek közül pontosan ugyanannyit levehetsz.

Voodoo mágia

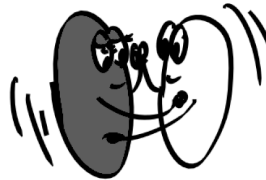
Tartalék - lépés előtt



Ha a következő lépésed leüt egy alakzatot, levehetsz a tábláról még egyet, ami pontosan ugyanolyan.

Keringő

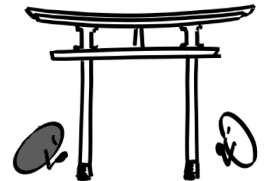
Tartalék - lépés helyett



Cseréj fel két egymás mellett lévő követ (általában nem lehet)!

Szent terület

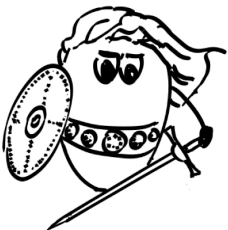
Tartalék - lépés helyett



Jelölj ki egy metszéspontot, ami a játék végéig szent területté válik. A szent területen kő nem maradhat - belépni be lehet, de utána a területről „ki kell vonulni” (így leütni még le lehet a szent területtel szomszédos alakzatokat).

Hegylakó

Tartalék - lépés helyett



Ha az ellenfeled előző lépésével leütötte egy alakzatodat, akkor felrakhatod a pálya egy másik részére, ha van akkora üres hely, hogy szabályosan felrakd. Elforgathatod, de nem tükrözheted.

Hidra

Tartalék - lépés helyett



Ha az ellenfél utolsó lépésével 1 követet ütötte le, az őt leütő támadó csoport mellé lerakhatsz két követ.

Pestis

Azonnali - lépés előtt

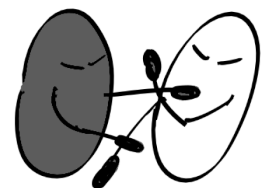


Kitört a pestis! Előbb az ellenfeled, majd te is le kell vegyél annyit a saját köveid, közül, hogy ne maradjon a táblán 3 kónél nagyobb alakzat.

alakzat = egymást közvetlenül érintő kő

Wing Chun kungfu

Azonnali - lépés előtt



5 körig az ellenfeled csak a te köveid mellé léphet (bármely követ mellé).

Élőholtak éjszakája

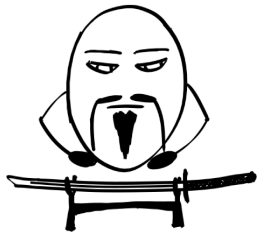
Azonnali - lépés előtt



Minden halott kő visszatér a táblára. Felvátva helyezzétek fel a saját halottjaitokat az első sorra. Amikor az egyik játékosnak elfogytak a halottjai, a másik játékos egyedül még folytatja a halottak felhelyezését.

A vak sensei

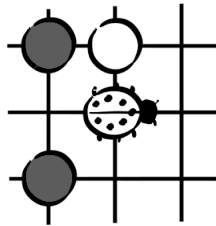
Azonnali - lépés előtt



Következő 3 lépésedet az ellenfeled nem nézheti. Ha 10 másodpercen belül nem válaszol rájuk, akkor passzol.

Szerencsekatica

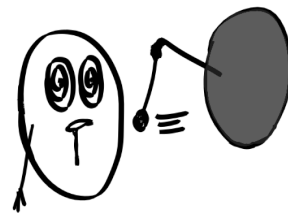
Azonnali - lépés helyett



Húzz két kártyát!
(Érezd magad szerencsésnek)

Hipnotizálás

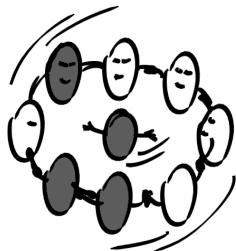
Azonnali - lépés helyett



Mutass egy pontot a pályán, és az ellenfelednek oda kell tennie egy követ.

Körtánc

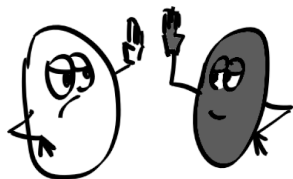
Tartalék - lépés helyett



Lépj egyet! A lerakott követ körülötti kövek az óramutató járásával megegyező irányba elforognak a lerakott követ körül. (átlósan is)

Kofa

Azonnali - lépés előtt

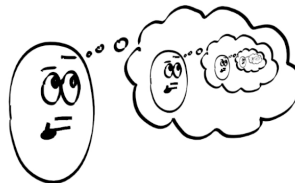


A lépésed előtt kaptok egy ingyen lépést. Az lépheti meg, aki több követ licitál. A másik fogolyként megkapja a licitre feltett köveket. Te nyitod a licitet.

*következésképpen ha te nyerted a licitet akkor kettőt lépsz

Déjà vu

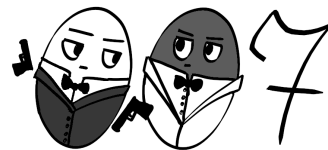
Azonnali - lépés előtt



Keverjétek vissza a húzópakliba a játék elején kijátszott első három kártyát!

James Bond

Tartalék - lépés helyett / kontra



Nézd meg az ellenfeled minden kézben tartott lapját!
VAGY
Semlegesíti a Kettős ügynök kártyát

Ctrl+Z! Ctrl+Z!!!

Tartalék - lépés előtt



Vegyétek vissza az utolsó két körben lerakott köveket, majd játszatok le újra a két kört!