

Háziszabályok

A játék alapjai

13x13 táblán játszik, a játékosok egy közös pakliból húznak.

Előnyt adni nem szükséges.

A játék kezdete

Keverjétek meg a kártyákat, dobjátok ki a félét vagy a negyedét, hogy ne lehessen tudni pontosan melyik lapok vannak a pakliban, majd rakjátok a paklit középre. Legyen előkészítve egy kis papír és egy toll (vagy bármi más amire rövid jegyzeteket lehet készíteni). A játékosok lapok nélkül kezdenek.

A játék egy köre

A játékos egy körben csak egy kártyát játszhat ki.

Az ellenfél körében csak a kontrakártyákat lehet kijátszani.

A játékos egy körében: húzhat kártyát VAGY léphet egyet

- kártyahúzáskor
 - ha azonnali, akkor ki kell játszani, ha lépés előtti, akkor a kártya kijátszása után még léphet egyet, ha lépés helyetti, a kártya utasításait kell követni
 - ha tartalék, akkor a kezében marad, a játékos köre véget ér
- lépéskor:
 - a játékos kijátszhat egy tartalék kártyát
 - ha nem játszott ki kártyát, vagy az lépés előtti volth, léphet egyet

A játék vége

Amikor a húzópakli elfogyott, nem keverjük újra és amikor már az összes kézben tartott kártyát kijátszották a játékosok, a játék rendes go játékként folytatódik.

A kártyák hatásai

A több körig tartó kártyák hatása a kártyát kijátszó játékos lépésével kezdődik, és az ellenfél lépésével fejeződik be. Amíg egy ilyen hatás tart, a játékosok nem húzhatnak és nem is játszhatnak ki kártyákat.

Három féle kártya van:

- lépés előtti: a kártya kifejti a hatását, ezután a kártyát kijátszó játékos még léphet
- lépés helyetti: a kártya utasítási szerint kell eljárni, a kijátszó játékos utána már nem léphet
- kontrakártyák: az ellenfél által kijátszott kártya hatástalanítására lehet kijátszani őket, az ellenfél körében. A kontrakártya és az ellenfél kártyája is a dobópakliba kerül, az ellenfél ilyenkor már nem játszhat ki újabb kártyát a körében.

Az illegális lépések a kártyák hatása alatt is illegálisak maradnak, az ellenfelet nem lehet illegális lépésre kényszeríteni. Ha a kártya hatása következtében illegális helyzet alakul ki, akkor ezt a következő lépés megkezdése előtt fel kell oldani (pl. halott kövek leszedése).

Ha egy kijátszott kártya hatása, bármilyen okból, nem játszható ki, akkor a kártya a dobópakliba kerül.